



# Zaubersprüche

Prinzipiell könnt ihr alle Zaubersprüche aus der Zaubererwelt verwenden.  
Eine Beispiel- Liste dieser Zauber findet ihr hier

Grundsätzlich gelten folgende Regeln:

1. Zaubersprüche müssen glaubwürdig dargestellt werden.
2. Es ist nicht erlaubt den gleichen Zauber direkt nacheinander zu sprechen.
3. **Sollte es zu Unstimmigkeiten kommen, gilt immer das Wort der Spielleitung!**

Weitere Infos zum Thema Zaubern findet ihr auch in unserem Regelwerk:

Name	Wirkung	Beispiel DKWDDK
<b>Accio</b>	Aufrufezauber	
<b>Aguamenti</b>	Erzeugt Wasser	
<b>Alohomora</b>	Öffnet Schlösser	
<b>Aparecium</b>	Macht Unsichtbares sichtbar	
<b>Bombarda</b>	Sprengzauber	
<b>Colloportus</b>	Verschließt ein Schloss magisch	Mit Kreide ein gut sichtbares Kreuz auf ein Schloss zeichnen

<b>Coloris</b>	Ändert die Farbe eines Gegenstandes oder Objektes	
<b>Confundo</b>	Verwirrt die verzauberte Person	
<b>Densaugeo</b>	Lässt die Vorderzähne wachsen	
<b>Diffindo</b>	Zerschneidet / zerreißt Dinge	
<b>Duro</b>	Versteinert die verzauberte Person	
<b>Enervate</b>	Erweckt die verzauberte Person aus Bewusstlosigkeit	
<b>Engorgio</b>	Vergrößert Objekte	
<b>Episkey</b>	Heilt kleinere Verletzungen und Brüche	
<b>Evanesco</b>	Lässt Dinge im Zauberstab verschwinden	
<b>Expelliarmus</b>	Entwaffnet die verzauberte Person	
<b>Expecto Patronum</b>	Patronus / Abwehr von Dementoren	
<b>Expulso</b>	Großer Sprengfluch	
<b>Ferula</b>	Schient verletzte Körperteile	Verbandzeug samt Schiene anlegen
<b>Finite Incantatem</b>	Beendet die meisten Zaubereffekte	
<b>Flagrate</b>	Markiert Objekte mit einer leuchtenden Markierung	
<b>Frigere</b>	Friert Dinge ein	
<b>Furnuculus</b>	Furunkel-Fluch, lässt die verzauberte Hautpartie schmerzhaft Blasen werfen	
<b>Incarcerus</b>	Fesselt die verzauberte Person	
<b>Incendio</b>	Erzeugt Feuer	
<b>Impedimenta</b>	Verlangsamt die Bewegungen der verzauberten Person	
<b>Impervius</b>	Imprägniert Objekte	
<b>Langlock</b>	Klebt die Zunge an den Gaumen	
<b>Locomotor Mortis</b>	Klebt die Beine der verzauberten Person zusammen	
<b>Lumos</b>	Erzeugt Licht	Taschenlampe. Zauberstab mit Leuchtfunktion

<b>Mobilcorpus</b>	Bewegt Körper	
<b>Mobiliarbus</b>	Bewegt Gegenstände, auch solche die besonders schwer sind	
<b>Nox</b>	Gegenzauber zum Lumos, Löscht Licht	
<b>Petrificus Totalus</b>	Macht die verzauberte Person bewegungsunfähig	
<b>Protego</b>	Erzeugt ein Magisches Schild (schützt nicht gegen unverzeihliche Flüche)	
<b>Priori Incantatem</b>	Zeigt den letzten Zauber der mit einem Stab gewirkt wurde	
<b>Ratzeputz</b>	Reinigungszauber	
<b>Reducio</b>	Verkleinert Objekte	
<b>Reductio</b>	Explosionsfluch	
<b>Relashio</b>	Lockert Umklammerungen	
<b>Reparo</b>	Repariert Gegenstände	
<b>Rictusempra</b>	Kitzelfluch	
<b>Riddikkulus</b>	Verteidigung gegen Irrwichte	
<b>Seco</b>	Schneidet / zerschneidet Dinge	
<b>Siccare</b>	Trocknet Objekte	
<b>Silencio</b>	Schweigezauber	
<b>Somnusfero</b>	Lässt die verzauberte Person einschlafen	
<b>Revelio</b>	Zeigt an ob ein Objekt verzaubert wurde, jedoch nicht womit	
<b>Stupor</b>	Schockzauber	
<b>Tarantallegra</b>	Tanzzauber	
<b>Wingardium Leviosa</b>	Lässt Objekte schweben	